Evaluación

*Obligatorio

1. Nombre *

2. Correo electrónico *

1. ¿Qué se imprime al ejecutar la instrucción fun("EUP"); ?

```
void fun(char *st)
{
  int n;
  char *p=st;
  while(*st++);
  n=st-p;
  printf("%d%s",n,p);
}
```

3. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- 3EUP
- 4EUP
- 1E2U3P
- EUP3

2. Indicar qué resultado se produce al ejecutar el siguiente programa:

```
struct datos
{
  int i1,i2;
  double d;
  char c;
};
int main(void)
{
  struct datos dato1={2,10,5.55,'z'};
  struct datos *p=&dato1;
  p->c='a';
  printf("%d,%c,%c",p->i1,p->c,dato1.c);
  return 0;
}
```

4. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- 2,a,z
- valor basura,a,valor basura
- 2,a,a
- valor basura,valor basura,z

3. ¿Qué imprime este programa?

```
int main(void)
{
  char *p[ ]={"lunes","martes","miercoles","jueves","viernes","sabado","domingo",NULL};
  char **pp=p;
  p[1]++;
  while(*pp!=NULL)
    printf("%s",*pp++);
  return 0;
}
```

5. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- martesmiercolesjuevesviernessabadodomingo
- lunesmartesmiercolesjuevesviernessabadodomingo
- munesnartesoiercoleskueveswiernestabadoeomingo
- lunesartesmiercolesjuevesviernessabadodomingo

4. ¿Qué se imprime al ejecutar este programa?

```
void fun(int **);
int main(void)
{
 int a[2][2]={10,20,30,40},*b[2]={a[0],&a[1][0]},**p=b;
 printf("%d, %d, %d, ",**p,b[1][1],**(p+1));
 fun(b);
 return 0;
}
void fun(int **q)
{
 printf("%d",**(q+1));
}
```

6. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- 10, 20, 30, 30
- 10, 30, 40, 30
- 10, 40, 30, 30
- 10, 20, 30, 40

5. El siguiente programa, ¿qué imprime en pantalla?

```
void fun1(int *,int);
int main(void)
{
 int v1=10,v2=20;
 fun1(&v1,v2);
 printf("v1=%d,v2=%d",v1,v2);
 return 0;
}
void fun1(int *v1,int v2)
{
 *v1=30;
 v2=50;
}
```

7. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- v1=10,v2=20
- v1=30,v2=20
- v1=10,v2=50
- v1=30,v2=50

6. En el programa siguiente, dada la estructura struct alumno, indicar qué sentencias se han de sustituir por el COMENTARIO en la función leer_datos para que se lea el nombre y la nota de un alumno, si dicha función recibe como argumento un puntero a dicha estructura.

```
struct alumno
{
  char *nombre;
  int nota;
};
void ingresardatos(struct alumno *);
int main(void)
{
  struct alumno al;
  ingresardatos(&al);
  return 0;
}
void ingresardatos(struct alumno *alu)
{
  char nom[80];
  puts("Nombre: ");
  gets(nom);
  /* COMENTARIO */
  puts("Nota: ");
  scanf("%d",&alu->nota);
}
```

RESPUESTAS

1. strcpy(alu->nombre,nom);

2.
```
alu->nombre=(char *)malloc((strlen(nom)+1));
if (alu->nombre==NULL)
 {
   puts("No hay memoria");
   return;
 }
 strcpy(alu->nombre,nom);
```

3. gets(alu->nombre);

4.
```
  alu->nombre=(char *)malloc((strlen(nom)+1));
 if (alu->nombre==NULL)
 {
   puts("No hay memoria");
   return;
 }
 alu->nombre=nom);
```

8. Respuesta en párrafo anterior * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- 1
- 2
- 3
- 4

7. Dada la función:

```
int fact(int x)
{
  if (x==0)
    return (1);
  x = x*fact(x-1);
  printf ("%d,",x);
  return (x);
}
```

9. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- Al llamar a fact(2), escribe en pantalla 1,0,
- Al llamar a fact(1), escribe en pantalla -1,
- Al llamar a fact(3), escribe en pantalla 1,2,6,
- Al llamar a fact(0), escribe en pantalla 1,

8. Indicar qué imprime esta función cuando se ejecuta la instrucción fun(5);

```
void fun(int x)
{
  if (x==1)
    return;
  printf("%d", x--);
  fun(x);
  printf("%d", x);
}
```

10. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- ( ) 4,3,2,1,4,3,2,1,
- ( ) 5,4,3,2,1,1,2,3,4,
- ( ) 5,4,3,2,1,2,3,4,
- ( ) 5,4,3,2,1,0,1,2,3,4,

9. Se tiene en el disco un archivo de nombre t1.txt que contiene únicamente los 4 caracteres siguientes: velo¿Qué se obtiene en pantalla al ejecutar el siguiente programa?

```
int main(void)
{
  char car;
  FILE *pf;
  pf=fopen("t1.txt","r");
  car=fgetc(pf);
  while (!ferror(pf) && !feof(pf))
  {
    putchar(car+1);
    car=fgetc(pf);
  }
  fclose(pf);
}
```

11. Elija una opción * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- ( ) udkn
- ( ) wfmp
- ( ) elo
- ( ) velo

10. Un archivo que contiene estructuras de tipo struct pp acaba de ser abierto para lectura y es referenciado mediante un puntero pf. Si x es una variable de ese tipo de estructuras, indique qué instrucciones son correctas para leer el segundo registro del archivo:

1. fseek(pf,2,SEEK_SET);
fread(&x,sizeof(struct pp),1,pf);

2. fseek(pf,1,SEEK_SET);
fread(&x,sizeof(struct pp),1,pf);

3. fseek(pf,2*sizeof(struct pp),SEEK_SET);
fread(&x,sizeof(struct pp),1,pf);

4. fseek(pf,1*sizeof(struct pp),SEEK_SET);
fread(&x,sizeof(struct pp),1,pf);

12. Respuesta en párrafo anterior * 1 punto

Marca solo un óvalo.

- 1
- 2
- 3
- 4

Google no creó ni aprobó este contenido.

Google Formularios